AIR POWER

HOE AIR POWER SPELEN

Dit is een wereld waar reusachtige luchtschepen het luchtruim domineren. Deze schepen worden gebruikt door de hertogen om hun macht over hun grenzen, over land en over zee te projecteren. Er zijn geen schuiloorden. Deze zeppelins zijn in staat hun eigen vliegtuigen te laten opstijgen en terug te halen en kunnen zich verdedigen en tot diep in vijandig gebied toeslaan.

Om de troon te winnen en Keizer te worden, moet u uw recht op opvolging bewijzen door mensen voor u te winnen en hun beloftes van trouw in de wacht te slepen. Er zijn een aantal verschillende manieren om dit te bereiken. U kunt rechtstreeks met de leiders van de nederzettingen praten via diplomatie, intimidatie en ze onder druk zetten door hun nederzetting in te nemen of een wijziging in het leiderschap af te dwingen. Enkel door rapporten van inlichtingendiensten en spionnen te bestuderen en de aanbevelingen van uw eigen trouwe officiers in acht te nemen, heeft u enige kans om de bovenhand te krijgen. U zult uw vloot ook permanent moeten blijven bevoorraden en de militaire aanvallen van uw tegenstanders afslaan.

Het dient opgemerkt dat aan beloftes verschillende waarden zijn toegekend die in functie staan van de grootte van de nederzetting waar ze vandaan komen. Zo is de belofte van een Stad meer waard dan die van een Dorp. Beloftes van 4 Steden zouden u meer steun geven dat beloftes van 10 Dorpen.

WINNEN & VERLIEZEN

U kunt het spel op drie manieren winnen:

1. U kunt voldoende steun winnen om veilig het paleis te bereiken en tot nieuwe Keizer gekroond te worden.
2. U kunt naar het Kapitaal gaan en proberen langs de Keizerlijke Wacht te glippen.
3. U kunt alle drie de tegenstanders-hertogen uitschakelen.

Quit

Geen enkele van deze opties is makkelijk. De laatste optie vormt een bijzondere uitdaging. U moet de vijandige vloot achtervolgen, hun bevoorradingspunten vernietigen totdat hun Vliegdekschip nergens meer naartoe kan en ten onder gaat aan de schade die het heeft opgelopen. Vergeet evenwel niet dat, terwijl u dit doet, de andere drie uitdagers zich over de kaart verplaatsen en nederzettingen overnemen, waardoor ze sterker worden.

U kunt het spel op twee manieren verliezen:

1. Uw Vliegdekschip is zwaar beschadigd en er zijn geen bevriende bevoorradingspunten voorhanden om naar terug te keren en herstellingen te laten uitvoeren.
2. Een van de andere hertogen bereikt het Kapitaal en slaagt erin tot Keizer gekroond te worden.

TECHNISCH REFERENTIEHOOFDSTUK

Lees het aparte Technische Referentiehoofdstuk voor bijzonderheden over de systeemvereisten (geheugen, grafische afbeeldingen, bedieningselementen enz.). U vindt er ook specifieke installatie- & laadinstructies voor uw toestel terug. Deze hoofdhandleiding werd geschreven op basis van de PC-versie IBM. Gelieve dit hoofdstuk en de afzonderlijke toetsenbordovertrek dus te raadplegen voor specifieke afwijkingen van uw machine.

AIR POWER
OVERZICHT VAN DE BEDIENINGSTOETSEN

TOETSEN VOOR HET VLIEGEN

GEZICHTSPUNTEN

ESC Van bekeken object overschakelen naar uw vliegtuig
SHIFT ESC Zicht van het vliegtuig van de speler, waarbij het laatste gezichtspunt gehandhaafd wordt.
F1 Inzoomen
ALT F1 Zoomen
CTRL F1 Zoom terugstellen
F2 Vertikaal rond bekeken object draaien (van bakboord naar stuurboord)

ALT F2 Vertikaal rond bekeken object in tegenovergestelde richting van F2 draaien
CTRL F2 Terugstellen op standaard-vertikale gezichtshoek
F3 Horizontaal rond bekeken object draaien in tegenovergestelde richting van de wijzers van de klok
ALT F3 Horizontaal rond bekeken object in tegengestelde richting van F3 draaien
CTRL F3 Horizontale gezichtshoek terugstellen op standaard horizontaal
SHIFT F2 Zicht van gelanceerde raket
SHIFT F3 Zicht van dichtstbijzijnd vriendelijk vliegtuig
SHIFT F4 Zicht van dichtstbijzijnd vijandig vliegtuig
SHIFT F5 Zicht van het doel dat u voor de aanval is toegekend volgens de telemetrieberichten van de missie (op het scherm)
SHIFT F7 Bekijk het doelwit waarnaar het laatste bericht verwijst
SHIFT F8 Bekijk het thans toegekend gronddoelwit
SHIFT F9 Zicht van het dichtst mogelijke gronddoel
SHIFT 9 Zicht van uw vleugelman
F4 Extern jachtzicht
F5 Buitenzicht - Camera handhaaft absolute hoogte en tilt
ALT F5 Buitenzicht - naar buiten kijken vanuit het bekeken object
F6 Volgzicht - camera gaat opt en neer en zwenkt mee met het vliegtuig
ALT F6 Volgzicht - vanuit het zicht kijken
F7 Extern satellietbeeld
ALT F7 Onder bekeken object kijken
F8 Door uw vliegtuig naar bekeken object kijken (buiten vergrendeling)
ALT F8 Zicht van v\\r uw vliegtuig naar het bekeken object
CTRL F8 Vergrendeld zicht van achter het bekeken object naar uw vliegtuig
F9 Zicht vanuit de cockpit van uw vliegtuig naar het bekeken object (binnen vergrendeling)
ALT F9 Zicht van v\\r uw vliegtuig naar het bekeken object
5 Intern zicht - Achterkant
6 Intern zicht - Links
7 Intern zicht - Vooraan (standaard-cockpit-zicht)
8 Intern zicht - Rechts
9 Intern zicht - Achteraan
0 Terugkeren naar cockpit vanuit een gezichtspunt buiten
BACKSPACE Binnen-cockpit-vergrendeling - Automatisch zoeken en volgen van dichtbijzijnd vijandig doel

Q Knevelen tussen vaste en vrije gezichtspunten van bekeken object
R De rotatiesnelheid voor F2 & F3-toetsen verminderen
ALT R De rotatiesnelheid voor F2 & F3-toetsen verhogen
CTRL R F2 & F3-zichten terugstellen op vooraf ingestelde waarden
[Naar boven kijken
] Naar beneden kijken (standaard-cockpit-zicht)
ENTER Automatisch zoeken en volgen van doel voor gevecht buiten (automatisch zoeken en volgen van dichtsbijzijnd vijandig doelwit vanuit vanuit buitenzicht)
ALT F Kies het volgende meest dichtstbijzijnde bekeken object [enkel vaste modus]
CTRL F Stel vast gezichtspunt terug op dichtbijzijnde zicht
SHIFT F Knevel tussen vaste en vrije gezichtspunten van bekeken object
Z Impact-gezichtspunt - Zicht overschakelen naar doel wanneer geraakt
X Wapengezichtspunt - Zicht overschakelen naar afgeschoten wapen
CTRL F8 Zicht van achter het bekeken object op uw vliegtuig vergrendelen
CTRL F10 Tijdacceleratiefactor verhogen
CTRL R F2 & F3-zichten terugstellen op vooraf ingestelde waarden
CTRL D 3D-detail knevelen (automatisch detail moet afgezet zijn)
CTRL F Vast gezichtspunt terugstellen op huidig dichtstbijzijnd bekeken object
CTRL V Video terugstellen om te starten en te beginnen opnemen

"SHIFT &"-TOETSEN

SHIFT ESC Zicht van het vliegtuig van de speler, met behoud van het laatste gezichtsveld
SHIFT F1 Zicht van het vliegdekschip van de speler (Thuisbasis)
SHIFT F2 Zicht van afgevuurde raket
SHIFT F3 Zicht van dichtstbijzijnd vriendelijk vliegtuig
SHIFT F4 Zicht van dichtstbijzijnd vijandig vliegtuig
SHIFT F5 Zicht van doel dat u is toegekend om aan te vallen, volgens berichten op het scherm
SHIFT F7 Zicht van doel waarnaar het laatste bericht verwijst
SHIFT F8 Zicht van huidig toegewezen gronddoel
SHIFT F9 Zicht van dichtst mogelijk gronddoel
SHIFT - RPM in grote stappen verminderen
SHIFT + RPM in kleine stappen verminderen
SHIFT TAB Ononderbroken tijdacceleratie
SHIFT F Knevelen tussen vaste en vrije gezichtspunten van bekeken object
: (SHIFT;) Doorheen informatie over de positie rollen

[NUMERIEK TOETSENPANEEL]

SHIFT 8,4,6,2 Bekijk Richting/Acceleratie-bedieningsorganen

ACCELERATIE-BEDIENINGSORGANEN

TAB Versnelt tijd (gaat uit wanneer een toets wordt ingedrukt of wanneer zich een missiegebeurtenis voordoet)
SHIFT TAB Ononderbroken tijdacceleratie
ALT F10 Tijdacceleratiefactor verlagen
CTRL F10 Tijdacceleratiefactor verhogen

BEDIENINGSORGANEN VOOR DE WAPENS

SPACE	Vuren
PG UP	Gekozen wapen knevelen
T	Automatisch vuren (enkel indien de automatische piloot AAN staat)
J	Snelheid van schieten verhogen
K	Snelheid van schieten verlagen

STUURKNUPPELS

A Automatische piloot (knevel - aanduiding op instrumentenbord)
1 De vliegcontrolegevoeligheid van het toetsenbord verhogen
2 De vliegcontrolegevoeligheid van het toetsenbord verlagen
[NUM TOETSENPANEEL]
END Volledige roerafwijking, links
[NUM TOETSENPANEEL]
PG DN Volledige roerafwijking, rechts
[NUM TOETSENPANEEL]
INS Geleidelijke roerafwijking, links
[NUM TOETSENPANEEL]
DEL Geleidelijke roerafwijking, rechts
[NUM TOETSENPANEEL]
(8,4,6,2) Vliegrichtingen
CURSOR Rechts,
Links, naar Boven, naar Beneden Vliegrichtingen
B Luchtrem-knevel
L Landingsmodus van vliegdekschip opzetten
D ACall in@-commando aan bemanningsleden geven

BEDIENINGSORGANEN VOOR DE MOTOR

, Minimum gasinstelling
. Maximum gasinstelling
[NUM TOETSENPANEEL] - RPM verminderen in enkele, grote stappen
[NUM TOETSENPANEEL] + RPM verhogen door enkele, grote stappen
SHIFT - RPM verminderen in grote stappen
SHIFT + RPM verhogen in grote stappen
[NUM TOETSENPANEEL]
SHIFT - RPM verminderen in kleine stappen
[NUM TOETSENPANEEL]
SHIFT + RPM verhogen in kleine stappen
- RPM voortdurend verminderen, in kleine stappen
+ RPM voortdurend verhogen, in kleine stappen

ALGEMENE BEDIENINGSORGANEN

F10 Configuratiemenu
ALT X Vliegen afsluiten (terugkeer naar het vliegdekschip verzoeken)
P Pauze
S Geluidsknevel (ALLES uit, zonder motorgeluiden of met motorgeluiden)
V Videoknevel
CTRL V Video terugstellen om te starten en te beginnen opnemen
ALT D Selecteer automatisch de graad van detail die geschikt is voor het toestel.
CTRL D Knevel de 3D-detail (eerst moet de automatische detail UITgezet worden)

BAKENS

; Stap terug door bakens
, Stap vooruit door bakens
: (SHIFT;) Rol doorheen de informatie over de positie

HET ZICHT TIJDENS DE VLUCHT BIJSTELLEN

[A] Druk gelijtijdig op de shift-toets en een functie- of nummertoets om het vliegtuig of het laatst geziene doel te bepalen (het Abekeken object@)
[B] Druk ofwel op een functietoets, ofwel op een nummertoets om het soort zicht te wijzigen.

NORMALE TOETSEN

ESC Ga van het bekeken object naar uw vliegtuig
F1 Zoom in (ALT F1 is uitzoomen)
F2 Vertikaal rond bekeken object draaien
F3 Horizontaal rond bekeken object draaien
F4 Extern jachtzicht
F5 Buitenzicht - Camera handhaaft absolute hoogte en tilt
F6 Volgzicht - Camera gaat op een neer en zwenkt mee met het vliegtuig
F7 Extern satellietbeeld
F8 Zicht doorheen uw vliegtuig naar het bekeken object (vergrendeling buiten)
F9 Zicht vanuit de cockpit van uw vliegtuig op het bekeken object (vergrendeling binnen)
F10 Configuratiemenu
1 De vluchtcontrolegevoeligheid van het toetsenbord verhogen
2 De vluchtcontrolegevoeligheid van het toetsenbord verlagen
5 Intern zicht - Achteraan
6 Intern zicht - Links
7 Intern zicht - vooraan (standaard-cockpit-zicht)
8 Intern zicht - Rechts
9 Intern zicht - Achteraan
0 Terugkeer naar cockpit vanuit een buitengezichtspunt
- RPM vootdurend verminderen, in kleine stappen
+ RPM voortdurend verhogen, in kleine stappen
BACKSPACE Vergrendeling binnenin de cockpit - Automatisch zoeken en volgen van dichtstbijzijnde vijand
TAB Versnellingstijd (gaat uit wanneer een toets wordt ingedrukt of zich een missiegebeurtenis voordoet)
Q Knevel tussen vaste en vrije gezichtspunten van het bekeken object
R De rotatiesnelheid voor F2 & F3 toetsen verminderen
T Automatisch vuren (enkel indien automatische piloot AAN staat)
[Naar boven kijken
] Naar beneden kijken (zie instrumentenbord indien u vooruit kijkt)
P Pauze
ENTER Vergrendeling gevecht buiten (automatisch zoeken en volgen van dichtstbijzijnde vijand vanuit buitenzicht)
A Automatische piloot (knevel - aanduiding op instrumentenbord)

S Geluidsknevel (ALLES uit, zonder motorgeluiden of met motorgeluiden)
J Snelheid van schieten verminderen
K Snelheid van schieten verhogen
; Stap terug door bakens
i Stap vooruit door bakens
Z Impact-gezichtspunt - Zicht veranderen naar doel wanneer geraakt
X Raket-Gezichtspunt - Zicht veranderen naar afgeschoten wapen
Y Video-knevel
B Luchtrem-knevel
. Minimum gasinstelling
.. Maximum gasinstelling
SPACE Wapen afvuren

"ALT &" TOETSEN

ALT F1 Uitzoomen
ALT F2 Vertikaal rond bekeken object draaien in tegenovergestelde richting van F2
ALT F3 Horizontaal rond bekeken object draaien in tegenovERgestelde richting van F3
ALT F5 Buitenzicht - Naar buiten bijken vanuit het bekeken object
ALT F6 Volgzicht - Naar buiten kijken vanuit het bekeken object
ALT F7 Zicht onder bekeken object
ALT F8 Zicht van v\\r uw vliegtuig naar het vliegtuig toe
ALT F9 Zicht van v\\r het bekeken object naar uw vliegtuig toe
ALT F10 Tijdacceleratiefactor verminderen
ALT R Rotatiesnelheid voor de F2 en F3 toetsen verhogen
ALT D Automatisch kiezen van graad van detail die geschikt is voor het toestel
ALT F Het volgende dichtstbijzijnde bekeken object selecteren (enkel vaste modus)
ALT X Vlucht verlaten (terugkeer naar het vliegdekschip verzoeken)

"SHIFT & NUMERIEK" TOETSENBORD

SHIFT - RPM met grote stappen verlagen
SHIFT + RPM met grote stappen verhogen
SHIFT 9 Zicht van de vleugelman
SHIFT 8,4,6,2 Richtingen bekijken

NUMERIEK TOETSENPANEEL EN CURSOR-CLUSTER

END Volledige roerafwijking, links
PG DN Volledige roerafwijking, rechts
INS Geleidelijke roerafwijking, links
DEL Geleidelijke roerafwijking, rechts
Cursor naar boven (8) Duiken - Knuppel naar voor duwen
Cursor naar links (4) Naar links hellen
Cursor naar rechts (6) Naar rechts hellen
Cursor naar beneden (2) Klimmen - Knuppel naar achter trekken
- RPM voortdurend verminderen, in kleine stappen
+ RPM voortdurend verhogen, in kleine stappen

"CTRL &"-TOETSEN

CTRL F1 Zoom terugstellen
CTRL F2 Terugstellen op standaard-vertikale gezichtshoek
CTRL F3 Terugstellen op standaard-horizontale gezichtshoek